

Descriptions des logiciels ludiques dédiés aux centres de loisirs

Sommaire

A propos des logiciels décrits dans ce document.....	1
Shoot 'em up.....	2
Astuce (réflexion, casse-têtes, énigmes.....)	3
Aventure.....	5
Course.....	6
Adresse.....	7
Stratégie au tour par tour.....	9
Stratégie en temps réel.....	10
Plate-formes.....	11
Casse-briques.....	12

**Paternité-Partage des Conditions Initiales à l'Identique
2.0 Générique**

Le contenu de ce document est placé sous double licence Creative Commons BY-SA et GNU Free Documentation License.

- copyright Framasoft [<http://www.framasoft.net>] pour les descriptions
- copyright Wikipedia [<http://fr.wikipedia.org>] pour les extractions d'articles
- copyright Ville de Saint-Denis, DSI, pour l'ensemble

Vous êtes libres :



de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public



de modifier cette création

Selon les conditions suivantes :



Paternité. Vous devez citer le nom de l'auteur original de la manière indiquée par l'auteur de l'oeuvre ou le titulaire des droits qui vous confère cette autorisation (mais pas d'une manière qui suggérerait qu'ils vous soutiennent ou approuvent votre utilisation de l'oeuvre).



Partage des Conditions Initiales à l'Identique. Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci.

A chaque réutilisation ou distribution de cette création, vous devez faire apparaître clairement au public les conditions contractuelles de sa mise à disposition. La meilleure manière de les indiquer est un lien vers cette page web <<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.fr>> .

Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits sur cette oeuvre.

Rien dans ce contrat ne diminue ou ne restreint le droit moral de l'auteur ou des auteurs.

A propos des logiciels décrits dans ce document

Objectif

Ce document recense et décrit l'ensemble des "jeux" libres et gratuits installés sur les ordinateurs des groupes scolaires de Saint-Denis pour les centres de loisirs. Il constitue une base de référence destinée à l'ensemble des acteurs et des usagers des centres, en complément de la description des logiciels initialement installés pour les écoles. Il pourra servir de base aux tests que devront effectuer le personnel encadrant des centres pour valider et affiner cette liste, avant sa généralisation vers l'ensemble des centres.

Contenu

La présente liste a été établie, pour l'essentiel, grâce à deux annuaires de logiciels : framasoft (<http://framasoft.net>), et jeux-linux (<http://www.jeuxlinux.fr/>).

Parmi les nombreux logiciels libres référencés, ont été écartés :

- les jeux nécessitant une configuration matérielle supérieure à celle des PC installés sur les écoles (et en particulier, une carte graphique très performante),
- les jeux susceptibles de heurter la sensibilité ou la dignité des enfants, et / ou imprégnés de symboliques guerrière ou militaire trop prononcées,
- les jeux trop instables, dont l'état d'avancement (de développement) ne se prête pas à un usage régulier.

A propos des logiciels libres

Un logiciel libre est un logiciel dont la licence dite libre donne à chacun le droit d'utiliser, d'étudier, de modifier, de dupliquer, de donner et de vendre ledit logiciel. Richard Stallman a formalisé la notion de logiciel libre dans la première moitié des années 1980 puis l'a popularisée avec le projet GNU et la Free Software Foundation (FSF). Les logiciels libres constituent une alternative à ceux qui ne le sont pas, qualifiés de « propriétaires » ou de « privateurs ». Depuis la fin des années 1990, le succès des logiciels libres, notamment de Linux, suscite un vif intérêt dans l'industrie informatique et les médias. La notion de logiciel libre ne doit se confondre ni avec celle de logiciel gratuit (freewares ou graticiels), ni avec celle de sharewares, ni avec celle de domaine public.

*Source : **Wikipedia Foundation**. Logiciel libre. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/logiciel_libre> (consulté le 10 avril 2008)*

L'ensemble des jeux installés pour les centres de loisirs sont *libres* de droits. Les utilisateurs (animateurs, enfants des centres, directeurs de centres...) peuvent donc en disposer à leur guise. Ainsi, les activités ludiques informatiques menées dans les centres de loisirs n'encouragent pas les enfants à acheter des logiciels propriétaires, ou à s'en procurer des copies illégalement.

Shoot 'em up

Un shoot them up (aussi écrit shoot 'em up, ou contracté en SHMUP), littéralement « mitraillez-les ! », est un type de jeu vidéo dans lequel le joueur incarne un personnage (souvent sous la forme d'un petit vaisseau spatial) devant détruire des hordes d'ennemis à l'aide d'armes de plus en plus puissantes au fur et à mesure qu'avance le jeu. De manière générale, les shoot'em up sont découpés en niveaux au bout desquels se trouve le célèbre « boss de fin de niveau », un ennemi très résistant et aux pouvoirs différents des unités de base (et très destructeurs).¹

Asteroids

Description : Le principe, bien qu'excessivement basique, se révèle particulièrement amusant grâce aux 3 dimensions qui offrent une liberté de mouvement à votre engin. Déplacez-vous, accélérez, tirez avec la souris ou le clavier. On ne trouve pas toujours facilement ses adversaires c'est pourquoi vous disposez d'un radar fort utile. Pour passer un niveau, vous devez détruire tous les Astéroïdes avant le temps imparti. En plus des dangers naturels, vous aurez également à lutter contre des extra-terrestres belliqueux. Coté graphisme, c'est très beau et on est surpris pas la qualité des explosions. Un superbe remake qui donne quand même un peu la nausée au bout d'un moment :)

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2095.html>

Fichiers de configuration : dossier installation (scores)

Mode de jeu : mono-joueur

Disasteroids 3D

Description : Fruit du projet de recherche d'un élève informaticien, ce petit jeu en 3D OpenGL consiste à survivre au milieu d'un champ d'astéroïdes en les détruisant. Déroutant au début par la difficulté à manier le petit vaisseau et sa grande inertie, il n'en reste pas moins d'excellente qualité. N'attendez pas un jeu mais bien quelques secondes pour se calmer... Simple, petit (sans installation) et défoulant !

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1283.html>

Fichiers de configuration : dossier installation (scores)

Mode de jeu : mono-joueur

Glaxium

Description : Glaxium est un petit shoot'em up en 3D basé sur OpenGL, assez classique et plutôt bien réalisé. Vous devez déplacer un petit vaisseau spatial, vu à la troisième personne, et dégommer tous les ennemis qui vous foncent progressivement dessus. Vous commencerez le jeu muni d'un simple tir, puis, au fur et à mesure que vous détruirez de petites capsules grises, ces dernières vous donneront parfois droit à des capsules de bonus. Ce jeu est rythmé, assez bien fait et plutôt prenant. Avec en plus, avantage non négligeable, une difficulté bien dosée.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article3742.html>

¹ *Source : Wikipedia Foundation. Shoot them up. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/shoot_them_up> (consulté le 10 avril 2008)*

Fichiers de configuration : dossier installation (scores)

Mode de jeu : mono-joueur

Kobo Deluxe

Description : Kobo Deluxe est un jeu qui se déroule dans l'espace inter galactique. Le but du jeu est très simple : venir à bout de plates-formes contrôlées chacune par un ordinateur central. Pour cela nous disposons d'un vaisseau équipé d'un lance missile avant arrière et grâce à ce dernier nous allons pouvoir détruire petit à petit les différentes plates-formes afin d'atteindre tous les ordinateurs centraux. Ce jeu est dans la pure tradition des jeux tels que "Space Invaders". Ne vous attendez donc pas à voir le dernier cri des jeux 3D mais tout simplement à passer des heures entières devant ce jeu car sa devise pourrait être : simple mais prenant ! Il est constitué de cinquante niveaux et une sauvegarde automatique s'effectue lorsque l'on termine un niveau.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article3488.html>

Fichiers de configuration : dossier installation (scores et progression)

Mode de jeu : mono-joueur

Space Invaders OpenGL

Equivalent propriétaire : Space Invaders™

Description : L'heure est grave, les extra-terrestres attaquent la Terre ! Heureusement, l'humanité a mis en place un laser géant permettant de les éliminer. Voici en gros la toile de fond du célèbre Space Invaders, l'un des premiers shoot'em up sorti à la fin des années 70. Tout était très simple alors, scrolling horizontal monochrome et un bouton de tir faisait le bonheur des jeunes passionnés de jeux. Il aura fallu qu'un nostalgique ait l'envie de célébrer la mémoire de ce Hit pour avoir cette version 3d. Ne vous trompez pas, au départ ca ressemble à l'original. Il faut alors récupérer le bonus tombant du ciel et la magie de la 3D rentre en action. Le laser tout plat se transforme alors en un superbe vaisseau blanc et la chasse aux Aliens prend alors une tournure beaucoup plus sympathique.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1922.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : mono-joueur

Astuce (réflexion, casse-têtes, énigmes...)

Un jeu vidéo de réflexion est un type de jeu vidéo basé sur la réflexion. Ce genre de jeux amène le joueur à résoudre des casse-têtes (tels que ceux de Sokoban), des énigmes, ou à naviguer à travers des lieux complexes comme des labyrinthes. Plus généralement il oblige le joueur à réfléchir. Le genre peut être considéré comme un prolongement des jeux de logiques traditionnels. Les jeux de réflexion se démarquent des autres type de jeu en proposant un gameplay axé autour d'un principe de jeu qu'il décline à l'infini. A la différence du jeu d'aventure, il ne comprend pas (ou peu) d'éléments narratifs et sa durée de vie n'a pas vraiment de limite.²

2 *Source :* **Wikipedia Foundation**. *Jeu vidéo de réflexion*. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_video_de_reflexion> (consulté le 14 avril 2008)

Enigma

Description : Ce puzzle [...] vous met dans la souris une bille noire qui doit rassembler les pierres identiques de chaque niveau entre elles en les touchant l'une après l'autre. Bien évidemment, il n'y aurait pas eu grand intérêt sans les pièges, les trous et les divers obstacles à surmonter qui évolueront au fil du jeu. Le jeu est fort complet et agréable et la difficulté est [progressive], grâce à un ingénieux système de notation de niveau mis en place depuis la version 1.0. Cependant, mieux vaut avoir une bonne habileté pour passer les niveaux les plus ardues ! Enfin, le fait de pouvoir créer soi-même ou télécharger de nouveaux packs de niveaux rallongent d'autant la durée de vie du jeu.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1460.html>

Fichiers de configuration : dossier de l'utilisateur

Mode de jeu : mono-joueur

Fish Fillets

Description : Voici un jeu de réflexion / puzzle de grande qualité [...]. Vous manipulez deux poissons (un gros et un petit) qui essaient de se sortir de salles remplies d'objets divers mais surtout variés. Et les poissons vous parlent !!! Bon, ils vous parlent en tchèque mais les sous-titres vous accompagnent [...]. Les règles sont très simples à comprendre. De plus, dès le deuxième niveau, après une hilarante petite animation, vous aurez droit à une démonstration "live" de ce que vos poissons peuvent ou ne peuvent pas faire. Tout tourne simplement autour d'objets à pousser ou soulever alternativement, de placements judicieux et... de surpoids ou chute à éviter.

Langue : français

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2582.html>

Fichiers de configuration : ???

Mode de jeu : mono-joueur

Kiki le nano-robot (kiki the nano bot)

Description : Vous incarnez, kiki, un robot du monde nanotechnologique et vous devez l'aider à réparer ce monde qui a subi l'attaque de quelques robots devenus fous. Au contraire des jeux classiques qui, tous, utilisent un monde en 2d avec une modélisation 3d comme un jeu de course [...], kiki utilise réellement les trois dimensions pour pouvoir résoudre les énigmes proposées et c'est ce qui fait toute son originalité [...]. Vous disposez de plusieurs outils : tir, saut, déplacements d'objets dans les trois dimensions. Tout le monde sait déplacer un objet en longueur et largeur mais comment le déplacer pour lui faire changer de dimension ou le faire tenir dans l'espace ? Oui, les règles physiques qui composent le monde de kiki ne sont pas nécessairement les nôtres.

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1722.html>

Fichiers de configuration : ???

Mode de jeu : mono-joueur

Pathological

Description : Pathological est un jeu de puzzle, constitué en fait de boules qui roulent le long de chemins, et interagissent avec différents gadgets. Le but de chaque niveau est de "compléter" toutes les roues du niveau. Pour ce faire, il faut les remplir de quatre boules de même couleur. Elles deviendront alors sombre pour indiquer qu'elles ont été complétées[...] Plus les niveaux augmentent, plus (évidemment) les difficultés

apparaissent : figures imposées de remplissage, temps maximum pour placer une boule qui diminue, et gadgets en tous genre pour corser le parcours des boules... En résumé, un petit jeu graphiquement sobre mais joli, très simple d'utilisation et pourtant un vrai casse tête.

Langue : français

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2519.html>

Fichiers de configuration : dossier installation (scores)

Mode de jeu : mono-joueur

Pingus

Equivalent propriétaire : Lemmings™

Description : Peut-être vous souvenez-vous des Lemmings, ces petits êtres butés qu'il fallait gentiment pousser vers la sortie ? En voici un clone mais cette fois-ci avec d'adorables pingouins, logiciel libre oblige :). La précédente version, la 0.6, n'était sortie que sous Linux, et montrait un premier monde composé d'un même thème, et quelques niveaux relativement faciles. De nombreux autres sont disponibles en partie développeur, le plus grand travail à l'heure actuelle est de les tester, les classer... Avis aux fans et aux maîtres du Lemmings !

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1085.html>

Fichiers de configuration : dossier de l'utilisateur

Mode de jeu : mono-joueur

Open Motus

Description : Open-Motus va vous permettre de retrouver l'ambiance du jeu télévisé Motus en essayant de deviner les mots proposés par succession d'essais, à chaque essai les lettres proposées sont marquées pour indiquer si elles sont présentes ou non dans le mot à deviner et si elle sont bien placées. Le principe est semblable à celui du Mastermind, on devine les mots tout en sachant si les lettres sont présentes et/ou bien placées ou non. [...] Il est possible de choisir le nombre de lettres des mots, d'activer ou non musique et effets spéciaux [...] Ce jeu se place bien évidemment en concurrence avec le logiciel commercial édité par France 2 dans lequel l'ambiance de l'émission est plus respectée mais c'est justement cette originalité qui fait qu'Open-Motus peut s'en démarquer. Ce logiciel mérite de se faire connaître par un public aussi bien jeune qu'adulte, même si certains mots peuvent être certes compliqués mais dans le thème principal, tout le monde aura le loisir de bien s'amuser avec l'ambiance télévisée recréée. On ne peut pas par contre oublier certains manques dûs à la jeunesse du projet et parfois au manque de temps pour le développement mais il est vrai qu'une reconnaissance des mots tapés [1], une base de mots plus étoffée ou la possibilité de jouer à plusieurs seraient des fonctionnalités bienvenues.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4655.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Aventure

Un jeu d'aventure, est un type de jeu vidéo et plus précisément une œuvre de fiction interactive sous forme de jeu vidéo. Ainsi, un jeu d'aventure constitue une fiction, comme un film, un roman ou une bande dessinée, un de ses principaux objectifs est la narration d'une

histoire. Le jeu d'aventure se détache par contre des autres supports du fait de son interactivité, le joueur pouvant agir sur l'histoire. Certains jeux d'aventures offrent ainsi plusieurs embranchements scénaristiques. En tant qu'œuvre de fiction, les jeux d'aventure touchent un grand nombre de genres littéraires : fantasy, science-fiction, policier, horreur ou comédie.³

Egoboo

Equivalent propriétaire : Diablo™

Description : Vous aimez les quêtes fantastiques à la Donjons & Dragons ? Ici, vous pouvez réaliser 5 mini quêtes, correspondant chacune à un personnage défini. Le prise en main n'est pas sans rappeler les anciens jeux consoles, et ce jeu a un petit air de Diablo™ rencontrant Nethack™ et Gauntlet™. Une fois les commandes assimilées (pas évident au clavier, privilégiez le joystick), vous pourrez profiter de ce petit jeu fort sympathique. On regrettera un positionnement hybride, trop compliqué pour y passer 5 minutes, mais pas (encore) assez profond pour passionner les aficionados de Nethack et co.

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1089.html>

Fichiers de configuration : dossier installation (scores et progression)

Mode de jeu : mono-joueur

Drod - Deadly Rooms of Death [demo]

- the city beneath
- King Dugan's Dungeon
- Journey to rooted hold_

Description : Vous incarnez un chevalier et le jeu se compose de centaines de pièces dans lesquelles vous devrez résoudre énigmes et autres casses-têtes. Par exemple, il vous faudra ouvrir des portes en déclenchant des mécanismes, ou en tuant des monstres. Les graphismes sont en 2d et la vue est située de haut. Pour ce qui est de la jouabilité, elle est très simple puisqu'elle se résume à se déplacer et à modifier la position de son épée. Le jeu peut apparaître simpliste au départ, mais passé les premières pièces, il devient prenant et vous n'aurez qu'une idée en tête : relever le challenge et aller toujours plus loin dans le jeu. Et avec une vingtaine de niveaux disponibles, vous n'êtes pas prêts d'en voir le bout !

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1923.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Course et simulations

Un jeu vidéo de course est un type de jeu vidéo dont le gameplay est basé sur le contrôle d'un véhicule, le plus souvent motorisé. Le but est généralement de progresser le plus rapidement possible d'un point à un point autre pour gagner sur les autres ou sur le temps. Ce type de jeu met en exergue la notion de compétition et tire son intérêt des sensations de vitesse et de pilotage qu'il procure. Très populaire, le genre s'inspire souvent des sports

³ **Source** : **Wikipedia Foundation**. Jeu d'aventure. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/jeu_d'aventure> (consulté le 14 avril 2008)

SuperTuxKart

Equivalent propriétaire : Super Mario Kart™

Description : Tux et ses amis sont de retour (cf. SuperTux), pour de folles courses de Kart. Loin des jeux de voiture type simulation, SuperTuxKart reprend les bases du célèbre Mario Kart de Nintendo. Ainsi, vous avez à votre disposition des bonus classiques, disséminés un peu partout sur la piste (missile, mine, ...) vous permettant d'atomiser vos adversaires. Mais méfiez-vous, car vous pourriez également tomber sur des malus (enclume, parachute, ...). De plus, vous pouvez collecter des poissons (Pingouin oblige...) pour booster la vitesse de votre kart ou passer sur des accélérateurs à la F-Zero pour distancer vos concurrents [...]. Au-delà de ses petits défauts de jeunesse, le jeu reste très plaisant. D'autant plus, qu'il est jouable à quatre sur le même écran, de quoi passer un bon moment entre amis.

Langue : anglais (menu)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4612.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

Armagetron Advanced

Description : Une course de motos rappelant Tron en 3D et, surtout, multijoueurs. Les possibilités de paramétrage et la jouabilité sont vraiment excellentes. Idéal pour un club-info détente. Nécessite une carte graphique OpenGL. Petit truc : plus vous rasez le mur, plus vous accéléréeeeeez

Langue : anglais (menu)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1093.html>

Fichiers de configuration : dossier utilisateur

Mode de jeu : multi-joueurs

MTP target

Description : Vous prendrez [...] la peau d'un petit manchot tout rond qui doit dévaler une rampe de neige, s'envoler puis planer pour atteindre une plate-forme et tout ça, le plus vite possible. Le jeu ne se joue qu'en réseau ou Internet. Néanmoins, il a plus qu'un bon potentiel et mérite votre aide si vous appréciez le genre.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4669.html>

Fichiers de configuration : dossier utilisateur

Mode de jeu : multi-joueurs

Torcs

Description : TORCS [TORCS signifie The Open Race Car Simulator] est un jeu de simulation de voitures de courses en trois dimensions. Il s'agit d'un projet développé depuis 1999 par des français. Il vous propose de piloter une gamme variée de voitures sur un circuit virtuel [...]. Quantitativement, il existe beaucoup de modèles de voitures

⁴ **Source** : **Wikipedia Foundation**. *Jeu vidéo de course*. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/jeu_vidéo_de_course> (consulté le 14 avril 2008)

dont une formule 1, jusqu'à des voitures de rallye. Vous pouvez choisir, à l'installation du jeu, plusieurs modèles de voitures (course, rallye, historique). Attention, ces modèles ne sont pas tous libres [...]. La qualité graphique n'est pas à l'avantage de ce jeu, laquelle s'est pourtant améliorée avec les nouvelles versions. Il se révèle intéressant puisqu'il vous propose de configurer l'intelligence artificielle de vos concurrents. A noter que la documentation technique est importante même si l'on peut regretter qu'elle soit uniquement en anglais.

Langue : français

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1737.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : multi-joueurs

Vega Strike

Equivalent propriétaire : Wing Commander

Description : Tout joueur qui se respecte se doit d'avoir entendu parler de Wing Commander, jeu vidéo reprenant le thème des batailles spatiales de film comme Star Wars. On se retrouve alors aux commandes d'engins de guerre munis de lasers multiples afin de détruire toute vie environnante [1]. Vega Strike reprend donc les grands principes du vieux shootem-up galactique en rajoutant une touche de 3D des plus agréables. Mais au delà de simples combats entre vaisseaux, ce jeu se veut être une véritable simulation de commerce interstellaire. On avance donc dans un environnement non linéaire au multiples missions, où vous devrez combattre des pirates de l'espace, approvisionner des colonies sur de nombreuses planètes et de nombreux systèmes. C'est vous qui choisissez le déroulement de votre aventure, commerçant ou pilote de chasse. En réussissant différentes transactions ou missions, vous gagnez de l'argent, qui vous permet alors d'acheter de nouveaux matériels ou même un nouvel engin. Techniquement, c'est fluide et très beau [...]. La 3D offre un environnement très détaillé et une immersion encore plus forte dans le jeu. [...]

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1658.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Maniadrive

Equivalent propriétaire :

Description : Ce jeu de course technique est inspiré du célèbre jeu français Trackmania Nations, dont il reprend le concept : le but est, pour chaque piste, de faire le meilleur temps possible. Ces pistes sont bien sûr perverses au possible, et il vous faudra impérativement passer par les pistes d'apprentissage afin de connaître au mieux toutes les subtilités de pilotage de votre voiture, car tout écart contre les parois est quasi rédhibitoire. C'est donc un jeu technique, qui pourrait rebuter plus d'un joueur. Heureusement, les pistes d'apprentissage sont très bien pensées, et vous aurez assez vite le contrôle de votre véhicule [...]. Un mode multijoueur réel est disponible, uniquement en réseau LAN, et devrait vous amuser [...]. Un éditeur de piste est disponible pour faire sa propre piste ! On ne peut pas dire que le jeu n'est pas complet. Les graphismes 3D sont plus que corrects, mais le jeu impressionne surtout par son ambiance musicale, digne d'une réalisation professionnelle. Mania Drive est un jeu dangereux : le syndrome du "juste encore une fois, je suis sûr de pouvoir améliorer mon temps" vous guette !

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4560.html>



Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Adresse

Neverball

Equivalent propriétaire : Super Monkey Ball™

Description : Neverball est un jeu très captivant proche des célèbres jeux Super Monkey Ball™ ou Marble Madness™. La principale originalité de ce jeu est qu'on contrôle le plateau de jeu sous la balle et non la balle elle-même : en utilisant la souris ou un joystick, on incline le plateau afin de diriger la balle vers un emplacement déterminé, tout en évitant les obstacles et les trous. Des pièces sont réparties dans chaque niveau (les jaunes ont une valeur de 1, les rouges 5 et les bleues 10). Récupérer 100 pièces permet d'obtenir une vie supplémentaire. Pour sortir de chaque niveau, il faut tout d'abord activer la sortie en récupérant un certain nombre de pièces. Neverball est fourni avec un jeu de mini-golf, utilisant le même moteur 3D : Neverputt. Les niveaux du mini-golf sont aussi accessibles à partir de Neverball.

Langue : anglais (menu)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1925.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

StepMania

Equivalent propriétaire : Dance Dance Revolution™

Description : Tapez en rythme pendant la musique les directions indiquées à l'écran ! Plusieurs niveaux et modes de jeu sont disponibles. Il paraît que ce genre de jeu (simulation DDR pour les pros) devient vraiment amusant avec un "dance-pad" (nous l'avons seulement testé avec le clavier et une seule chanson). StepMania bénéficie d'une très grande qualité de réalisation (graphismes, sons, fonctions, animation et évolutivité, rien que ça), même si son principe de jeu nous est un peu passé à côté. A voir avec vos enfants (ou celui qui est en vous).

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1499.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

Knockin

Description : Un jeu simplissime : prendre des billes en évitant de tomber dans des trous. Il serait monotone et ennuyeux tout seul mais à huit en réseau (ou sur la même machine) force est de reconnaître qu'il est tout à fait divertissant.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1090.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Slime Volley

Description : Slime Volley est un jeu libre dont l'idée a été reprise d'un jeu java et qui

n'est pas sans rappeler le mythique Blobby Volley : une simulation volontairement épurée d'une partie de volley à deux joueurs. Le jeu dispose d'un mode deux joueur en local, ainsi que d'un mode réseau. Une IA est également disponible pour le mode 1 joueur. Les graphismes sont pour le moins sommaires. La dernière version a apporté le mode sprint, où le jeu se déroule de plus en plus vite au cours d'un set. C'est pratique pour éviter les parties interminables, et atteindre des vitesses vertigineuses.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4677.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

BillardGL

Description : Le cas commence à faire école. BillardGL est en effet un projet qui a vu le jour à l'université. Et du coup, placer le programme sous licence libre (GNU/GPL) se fait tout à fait naturellement ! En tout cas, ce simulateur aux graphismes 3D superbes est tout à fait plaisant. Vous tournez autour du billard pour le meilleur angle de vue, puis choisissez le meilleur angle de tir couplé à la bonne puissance. "Simple" non ! Vous pouvez jouer et vous familiariser seul en mode "entraînement" mais pour jouer à plusieurs il vous faudra trouver un vrai partenaire car BillardGL ne gère pas encore l'intelligence artificielle.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1137.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Zsnake

Description : Zsnake est un jeu de serpent : pour les nouveaux, vous êtes un serpent qui ne peut pas s'arrêter et qui doit manger des pommes pour grandir et finalement changer d'endroit. Vos amis : les pommes rouges et certaines pommes-surprise ; Vos ennemis : les murs et certaines pommes-surprise. ZSnake est simple, bien fait, en quatre langues et jouable sur Internet (avec les scores). L'auteur le fournit donc en ligne, en application (.jar), en applet ou en sources ! Vous avez le choix.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2023.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

OpenAlchemist

Description : Le principe de ce « Tetris like », basé sur un concept de Motion-Twin, est de réunir trois éléments identiques permettant de générer un élément de niveau supérieur, jusqu'à arriver, pourquoi pas, à l'élément ultime, Saint Graal de tout alchimiste : le lingot d'or ! Dans ce jeu basé sur une interface très classique, les éléments tombent et sont placés par le joueur à l'aide du clavier. Lorsqu'au moins trois éléments identiques sont réunis, ceux-ci fusionnent pour faire apparaître un élément de niveau supérieur. Vous perdez la partie si un élément atteint le sommet de la grille. A noter que, même si au début, placer et réunir trois éléments est un jeu d'enfant, au fur et à mesure que le nombre d'éléments se diversifie, la difficulté croît énormément... jusqu'à ce que vous perdiez ! La grosse différence avec son homologue russe Tetris, tient en un aspect essentiel : il n'y a aucune contrainte de temps pour placer et poser les éléments sur le jeu, renforçant ainsi fortement l'aspect stratégique. En effet, plus le nombre d'éléments

augmente, plus il vous faudra réfléchir afin de rassembler sur le jeu trois éléments identiques. [...]

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4380.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Trackballs

Description : Trackballs est un jeu sur le principe de Marble Madness (fameux jeu d'Amiga) : Vous dirigez une fragile bille dans un dédale surélevé rempli de pentes, de pics et autres obstacles afin de collecter des points et de terminer chaque niveau dans le temps imparti. Contrairement au jeu original, celui-ci est vraiment en 3D et le port sur Windows a encore quelques problèmes de vitesse. [...] Le jeu contient 4 stades pour 15 niveaux en tout. La documentation explique en détail comment créer de nouveaux niveaux [...].

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1595.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Stratégie au tour par tour

Les jeux de stratégie au tour par tour sont des jeux de stratégie dans lesquels les joueurs jouent chacun à leur tour, par opposition aux jeux de stratégie dits en temps réel. On retrouve leur trace dès les débuts de l'histoire du jeu [...]. Leurs origines remontent au temps où, pour des raisons techniques évidentes, le temps réel (ou même le pseudo-temps réel) n'était pas envisageable. Ainsi, les premières simulations militaires à base de figurines entrent dans cette catégorie.⁵

MahJongg Solitaire 3D

Description : Le MahJongg (ou Mah-jong) est un jeu d'origine chinoise qui se joue à quatre joueurs avec 144 pièces que l'on appelle des tuiles. Les jeux de MahJongg que l'on retrouve sur ordinateur sont en général des solitaires où le principe est de retirer une paire de tuiles libres jusqu'à vider la table, ceci exige réflexion, stratégie, mémoire, intuition... MahJongg Solitaire 3D fait partie de ces jeux [...]. Il ne propose que l'affichage 3D mais toutes les tuiles sont clairement visibles sans bouger le plateau. Il est très facile à prendre en main, il vous est possible d'annuler le coup ou d'être aidé pour trouver une paire. Aucun gadget ni animation : MahJongg Solitaire 3D se veut simple et clair.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4474.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

Robot Tournament

Description : Inspiré du jeu de plateau RoboRally, RoboTournament fait s'affronter des

⁵ **Source :** *Wikipedia Foundation*. *Jeu de stratégie au tour par tour*. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_stratégie_au_tour_par_tour> (consulté le 14 avril 2008)

robots sur divers terrains, en "Rally", "Chacun pour Soi" ou "Capture The Flag⁶". A chaque tour, chacun prévoit les actions de son robot, puis hop, tout se met en branle : robots, tapis roulants, lasers... Si vous appréciez le principe du tour par tour, vous allez vite devenir accros de cette perle qui, en plus, permet de jouer en réseau, d'éditer ses terrains et de discuter pour... encourager ces adversaires ? Le site du jeu explique très bien (en anglais) l'utilisation et les règles. mais vous pourrez probablement vous en passer tellement le principe est simple.

A vos télécommandes !

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1268.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Alex l'alligator

Description : Alex l'Alligator est un puzzle solo ou à deux dans lequel vous devez éliminez vos jetons par 4 en carré, soit en les plaçant, soit en faisant glisser les lignes. Sympathique à deux surtout.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1861.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

FreeCol

Description : Freecol est un jeu de stratégie au tour par tour basé sur le Jeu Colonization, développé par Sid Meyer dans les années 90. [...] L'objectif du jeu est simple : à l'aide de quelques colons, construire une nouvelle nation sur un nouveau continent. En gros, c'est la colonisation du continent américain qui sert de support au jeu. Vous commencez le jeu en choisissant une nation (anglais, français, espagnol, hollandais). [...] Freecol commence en l'an 1492. Avec un peu de colons, le joueur construit des colonies dans le nouveau Monde, qui lutte pour le pouvoir avec d'autres colonies rivales Européennes. Le joueur développe d'abord sa colonie avec l'aide de son roi de tutelle en Europe, puis il déclare son indépendance quand sa colonie lui paraît suffisamment forte pour résister aux attaques de la force expéditionnaire du roi, la victoire obtenue, le commerce de matière première ou de produit fini peut commencer avec l'Europe. [...] Les graphismes et sons sont plutôt d'époque, mais là n'est pas son principal intérêt. Le jeu est riche, pour peu que l'on s'investisse, le temps d'adaptation pour les néophytes pouvant être plus long que la plupart des jeux. Cependant, un tutoriel commence à apparaître dans les dernières versions.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4723.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu :

6 *Capture du drapeau* ou *capturez le drapeau*, souvent abrégé en CTF pour *capture the flag*, est un jeu par équipe, traditionnellement joué en plein air, où l'objectif est de capturer le drapeau [...] de l'équipe adverse, localisé dans leur « base », et de le ramener dans son « camp ». Ce type de jeu a été adapté [...] notamment dans les parties multijoueur des jeux de tir subjectif. (*Source : Wikipedia Foundation. Capture The Flag. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Capture_the_flag>* (consulté le 14 avril 2008))

FreeCiv

Description : Freeciv 2.x est un clone de Civilisation [...]. Vous incarnez le chef d'une nation et faites évoluer votre peuple jusqu'à la conquête totale du monde par votre civilisation. Freeciv est jouable tant en réseau qu'en solo. Conçu dès sa création pour être utilisé en réseau, Freeciv est doté d'un module client et d'un module serveur. Les deux sont dotés d'une interface graphique intuitive qui, sans être somptueuse, est agréable à regarder et facile à utiliser. On peut néanmoins jouer en solo, le serveur gérant alors les autres joueurs grâce à une IA réglable (5 niveaux de difficulté). [...] Rappelons que ce jeu est multi plate-formes, qu'il est doté d'une interface en français, d'un site avec une partie francophone. Cela lui confère une plus value appréciable, d'autant que l'on y trouve des tutoriaux (en anglais et en français, s'il vous plaît) qui permettent une prise en main rapide du jeu. [...]

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1083.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu :

The Battle for Wesnoth

Description : Battle for Wesnoth est un jeu de stratégie au tour par tour en deux dimensions, se déroulant dans un univers de type Médiéval-fantastique. Son principe se veut assez simple et classique : vous êtes un héros et vous avez différentes tâches à remplir (en général, vaincre un ennemi). Pour cela, vous pouvez recruter différents types de personnages, chacun ayant ses propres caractéristiques. Ces dernières sont influencées par le moment de la journée où se passe l'action et le type de terrain sur lequel se trouve le personnage. Tous les types de personnages font partie de différentes races, de différentes factions, ont différents alignements, ont différents type d'attaques, etc. Toutes ces caractéristiques combinées donnent un panoplie assez impressionnante de personnages en tous genres. Le recrutement et l'entretien d'une armée coute cher. Il faut donc avoir des ressources. Celles-ci sont obtenue en prenant le contrôle des villages environnants. Au fil des combats, vos personnages évolueront. Ils gagneront en expérience et en force, et vont couter plus cher à entretenir. Il ne faudra donc pas négliger l'aspect financier de la bataille. [Battle for wesnoth est] un jeu en tour par tour, agréable à jouer, ne nécessitant pas des ressources graphiques phénoménale et se passant dans l'univers Médiéval-fantastique. [...] L'équipe de traduction francophone est très active et (pratiquement) tout est traduit. [...] Si vous jouez sous Windows, vous devrez être au moins "utilisateur avec pouvoir" pour pouvoir sauvegarder une partie.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2293.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu :

Stratégie en temps réel

Le jeu de stratégie en temps réel (STR, ou RTS pour la dénomination du genre en anglais : real-time strategy) est un type de jeu de stratégie particulier qui notamment et par opposition au jeu de stratégie au tour par tour n'utilise pas un découpage arbitraire du temps en tours de jeu [...]. Exclusif au domaine du jeu vidéo, ce type de jeu demande en plus de la réflexion, une certaine dose de réactivité, voire de réflexes pour les jeux les plus rapides..⁷

⁷ **Source :** **Wikipedia Foundation.** *Jeu de stratégie en temps réel.* Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_stratégie_en_temps_réel> (consulté le 14 avril 2008)

Glest

Equivalent propriétaire : Warcraft III™

Description : Glest est un RTS (jeu de stratégie en temps réel) libre, assez beau, et très plaisant. La magie est au rendez vous dans ces temps que les auteurs qualifient de « pré-renaissance ». Vous devrez enrôler des troupes guerrières et construire des bâtiments, soit dans le camp de la Technologie, soit dans celui des Magiciens. Et il faudra jouer différemment selon vos choix stratégiques. Les différentes unités et différents bâtiments, comme les cartes, sont en nombre réduit, mais, encore une fois, le jeu promet énormément de par sa réalisation - accéder aux bâtiments et unités élaborées est assez original.

Langue : français

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4072.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

Globulation

Description : Globulation est un jeu de stratégie en temps réel développé avec soin depuis des années et qui a atteint un degré de maturité vraiment convainquant. Les principes de base sont classiques : construction de bâtiments et entraînements de vos habitants. Mais vous ne passerez pas votre temps à sélectionner vos globules car tout est basé sur la répartition de leurs tâches. Ainsi, place est faite à la stratégie plutôt qu'à l'habileté à sélectionner vos ouailles. De toute façon, une fois entraînées sur votre piste de course et en nombre conséquent, il serait impossible de s'y retrouver dans ce petit monde grouillant. A la manière d'une colonie de fourmis vous dirigerez simplement des ouvrières, des exploratrices et des guerrières.

Langue : français

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4078.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : multi-joueurs

Plate-formes

Le jeu de plates-formes est un type de jeu vidéo dans lequel l'accent principal est mis sur l'habileté que le joueur à contrôler le déplacement de son avatar. Dans Donkey Kong, souvent considéré comme le premier jeu du genre, l'avatar escalade les plates-formes successives d'un échafaudage pour porter secours à une princesse captive, ainsi le nom de ce nouveau genre était trouvé. Dans les jeux de plates-formes en 2D typiques, l'avatar saute de plate-forme en plate-forme. La plupart des jeux du genre sont surréalistes et présentent un monde très cartoon.⁸

Secret Maryo Chronicles

Equivalent propriétaire : Super Mario Bros™

Description : Secret Mayo Chronicles [...] est un jeu de plate-forme traditionnel, dont le concept de départ fut d'être un clone de Super Mario Bros World™. Mais, au contraire de bien d'autres, le moteur de jeu (inertie et contrôle du personnage, système de bonus, etc...) reste très proche du célèbre jeu de la firme Nintendo™ [...]. Il est possible de jouer

⁸ *Source* : **Wikipedia Foundation**. *Jeu de plates-formes*. Wikipédia, l'encyclopédie libre [en ligne]. Disponible sur : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_de_plates-formes> (consulté le 14 avril 2008)

la 'campagne' du jeu, composée de différents niveaux reliés entre eux sur une carte, chaque niveau devant être complété l'un après l'autre. Dans cette version du jeu, 3 mondes différents vous attendent, avec pour chacun d'entre eux un terrible boss de fin, ce qui devrait vous occuper pendant un bon moment[...]. Un éditeur très complet est disponible avec le jeu, vous permettant de créer vos propres niveaux et de les partager. Et SMC est livré avec de nombreux niveaux solo, créés pour beaucoup par des fans de ce jeu, et cela a l'avantage de permettre des parties courtes.

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4557.html>

Fichiers de configuration : dossier de l'utilisateur

Mode de jeu : mono-joueur

Super Tux

Equivalent propriétaire : Super Mario Bros™

Description : SuperTux est une sorte de SuperMarioBros™ Like, et même si l'histoire se déroule dans un paysage enneigé, banquise oblige, les principaux éléments qui ont fait le succès du plombier sont au rendez-vous... Vous l'aurez compris, SuperTux est un Jeu de plate-forme. Comme Mario, son modèle, Tux peut sauter sur certains de ses ennemis pour les écraser, ramasser des pièces ou faire apparaître des bonus qui lui permettront de grandir d'abord, puis de tirer des boules de feu pour tuer tout un tas de vilaines bestioles.

Langue : anglais (menu et scénario)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article3320.html>

Fichiers de configuration : dossier d'installation

Mode de jeu : mono-joueur

TeeWorld

Description : A la marge du genre "jeu de plateforme", Teeworld offre au joueur le contrôle d'une petite créature agressive évoluant dans un terrain de jeu à deux dimensions... au milieu d'autres créatures de la même espèce contrôlées par d'autres joueurs (équipiers ou adversaires). Équipé d'un grappin et d'une arme, vous pouvez choisir entre plusieurs modes de jeu : "Combat en Equipe", "Chacun pour Soi" ou "Capture The Flag"...

Langue : anglais (menus)

Fichiers de configuration : dossier utilisateur

Mode de jeu : multijoueurs

Wormux

Description : Qui ne connaît pas un des jeux de la prolifique série des *Worms* de l'équipe de développement Team17 ? *Worms* est né en 1990 et, pour ceux qui ne connaissent pas, il s'agit de faire se battre sauvagement plusieurs équipes de petits vers à coups d'armes sur un plateau en deux dimensions. Les connaisseurs (ceux du fond, près du radiateur) vous diront que le principe de la visée et du vent est emprunté à *Scorched Earth*. Wormux est donc un clone de ce jeu mais en libre ! [...] Vous pouvez y jouer à l'aide de la plupart des armes qui faisaient la renommée de son grand frère : dynamite, bazooka, pistolet, batte de base-ball, téléportation, suicide, attaque aérienne... Avec une vingtaine de terrains différents, et autant en téléchargement sur le site du jeu, vous devriez pouvoir vous amuser entre amis pendant de bonnes heures... Les graphismes, très cartoon, ont gardé le charme de son grand frère et l'interface est connue des anciens joueurs.

Langue : anglais (menus)

En ligne : multi-joueurs

Fichiers de configuration : dossier utilisateur

Mode de jeu : multi-joueurs

Hedgewars

Description : Hedgewars est un jeu de type Worms. Du fun, de l'humour et bien sûr du libre.[...] Pour les amateurs du genre, sachez que vous retrouverez tout d'abord ces graphismes si particulier qui ont valu à Worms sa renommée actuelle. Hedgewars vous permettra également de vous mesurer à vos amis via un mode multijoueur, que ce soit en réseau ou sur le même ordinateur en tour par tour. L'arsenal des hérissons (hedgehog signifie hérisson en anglais) ressemble comme deux gouttes d'eau à celui de nos chers vers et les commandes sont similaires. [...] Quelques défauts de jeunesse viendront donner du grain à moudre aux aficionados de Worms. Tout d'abord l'interface est disponible uniquement en anglais, et seules les parties se dérouleront en plein écran, le menu étant déformé et indisponible dans ce mode. [...]

Langue :

En ligne :

Fichiers de configuration :

Mode de jeu : multi-joueurs

Pydza

Description : Pydza est un jeu 2D (2 dimensions) libre qui se veut à la fois amusant et plein de challenges. Au gré de votre aventure, vous parcourez un monde peuplé d'ingrédients de pizza, écrasant des tomates sur pattes et attrapant des parts de pizza. Pydza est développé en Python avec Pygame. Doté de graphismes soignés, il est de plus multi-plateformes et multilingue. La version Mozzarella (0.2) contient une dizaine de niveaux formant la campagne principale, une demi-douzaine de niveaux supplémentaires ainsi qu'un éditeur de niveaux, permettant à tout le monde d'enrichir le jeu. Par rapport à d'autres jeux classiques du genre comme Mario ou Sonic, Pydza met l'accent sur un gameplay rapide, avec un nombre de contrôles limité (courir et sauter). Il est donc à la fois très facile à prendre en main et difficile à maîtriser.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article4766.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Bub Brothers

Description : Vous ne connaissez pas Bubble Bobble™ ? C'est LE jeu à l'origine d'une multitude de jeux d'arcade (dont Frozen Bubble 2 indirectement). Pour les retardataires, Bub et Bob sont deux dinos qui doivent emprisonner leurs ennemis dans des bulles puis les faire éclater. Remis au goût du jour sur Macintosh par McSebi (en shareware), l'idée est venue à Armin Rigo de le passer en réseau et en multi-OS grâce à Python et à la permission de redistribution des graphismes de McSebi. Résultat : des heures de furie devant l'écran (jusqu'à 3 sur un pc et 7 en réseau) grâce à l'ajout de bonus et au principe très simple et amusant de Bubble Bobble™.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2035.html>

Fichiers de configuration :



Mode de jeu :

Casse-briques

Crack-Attack!

Description : Tetris fut le père de toute une armée de jeux de réflexion en temps réel autour du thème de la brique. C'est dans la grande tradition de ce type de jeux [...], que Crack Attack! auditionne. Programmé en OpenGL, il est jouable seul, ou à deux en réseau. Face à votre pile de blocs multicolores qui monte inexorablement vers le haut de l'écran (signifiant la fin de votre partie), vous devez vous aider du curseur afin d'associer aux moins trois blocs de même couleur, verticalement, ou horizontalement. Le but du jeu solo est d'avoir le maximum de points avant que votre tas ne touche le haut de l'écran. À deux, vous devez tenir plus longtemps que l'adversaire, qui souffrira de vos performances par le biais de morceaux d'ordures (dixit l'auteur) difficilement supprimables.

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article2800.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Lbreakout

Description : Michael Speck est étudiant en mathématiques à l'Université de Stuttgart. Comme beaucoup d'étudiants, il dispose de temps libre pour développer des logiciels. LBreakout2 est l'une de ses œuvres. Il s'agit d'un casse-briques. Cependant, il propose un certain nombre de bonus (et malus) intéressants. Au fur et à mesure que vous détruisez des briques, les bonus tombent lentement. Si les niveaux proposées par défauts ne vous suffisent plus, vous pourrez toujours créer les vôtres. LBreakout2 intègre effectivement un éditeur (le manuel vous explique comment l'utiliser).

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article3664.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Krystal Drop

Description : Krystal Drop est un clone de *Magical Drop*, fameux jeu d'arcade sur NeoGeo qui a vu se succéder des versions toujours plus animées (à la manière de Puzzle Bobble) : des lignes de gemmes descendent petit à petit du haut de l'écran. Vous devez récupérer les gemmes de même couleur en bas puis, faisant appel à votre astuce inégalable, vous les relancez au bon endroit pour créer des colonnes de couleur d'au moins 3 gemmes qui exploseront et feront exploser les gemmes de même couleur accolées... Les plus doués auront compris que le but est de préparer des réactions en chaîne avec les groupes de couleurs et ainsi rajouter des lignes à votre adversaire...

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1814.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Flobopuyo

Description : L'interface comprend deux écrans : le votre et celui de l'adversaire (humain ou machine). Des binômes de globules colorées tombent, et, à l'aide des touches du clavier, vous devez placer, tourner ces couples afin de former des groupes de quatre bulles de même couleur. Très simple, la difficulté va croissante avec l'adversaire qui devient plus fort et la vitesse du jeu qui augmente. Pour pimenter la jouabilité, les performances du joueur lui permettent d'accumuler des malus contre le concurrent sous la forme de globules de verre, l'handicapant dans son objectif de grouper les éléments par quatre. Les graphismes ont un côté dessin très agréable et l'animation des bulles et très bien faite (elles sont si "mimi", qu'on a qu'une envie, c'est de les dessouder rapides, histoire de faire disparaître leur faciès fadasse !).

Langue : anglais (menus)

En ligne : <http://www.framasoft.net/article3037.html>

Fichiers de configuration : - - - -

Mode de jeu : multi-joueurs

Quadra

Description : Quadra est un Tetris-like game qui présente l'intérêt d'être multi-joueur par IP (réseau local ou Internet). Le principe de base reste celui du Tetris mais il faut pour remporter la partie éliminer son ou ses adversaires en les "fragant" (NDLR : traduire par "en leur envoyant les lignes complètes réalisé sur votre tableau de jeu"). On pourrait qualifier le gameplay de "furieux" tellement la rapidité des parties entre deux bons joueurs est parfois insoutenable. Le mode de jeu en solo est plus classique. L'interface en français ajoute beaucoup à l'intérêt de Quadra. Un must pour les fans de Tetris.

Langue :

En ligne : <http://www.framasoft.net/article1086.html>

Fichiers de configuration :

Mode de jeu :

Annexe : tableau comparatif des logiciels multijoueurs

Lecture du tableau :

Ce tableau détaille plusieurs attributs des logiciels multi-joueurs installés pour les centres de loisirs.

Parmi les données techniques, outre l'espace disque et les subtilités de l'installation, figure la localisation des fichiers de configuration. Lorsque ces fichiers sont stockés dans le "dossier de l'utilisateur", alors les données concernant l'usage du logiciel (score, historique, configuration des touches, réglage de l'affichage, progression de niveaux à niveaux, etc.) seront conservées. A l'inverse, lorsque ces fichiers sont stockés dans le "dossier d'installation", cela signifie que ces données seront régulièrement perdues.

Le mode de jeu de chaque logiciel est évalué par une "note" de 0 (mode inexistant) à 5 (mode privilégié). Trois modes de jeu multi-joueurs sont possibles : plusieurs utilisateurs de partagent le même ordinateur (chaque joueur se voit affecter des touches du clavier) ; plusieurs joueurs se "connectent" à une partie réseau sur un "serveur" intégré au logiciel ; plusieurs joueurs se "connectent" à une partie réseau sur un "serveur" indépendant, activé "manuellement" par un des utilisateurs.

Des informations plus proches de l'expérience des utilisateurs, et donc plus subjectives, figurent dans ce tableau : la facilité de prise en main d'une part, et la jouabilité (clarté des graphismes, fluidité des animations, accessibilité de la symbolique...) d'autre part.

jeu	licence	catégorie	système			mode de jeu				utilisateurs	
			espace disque	fichiers de config	installation	mono	multi - local	multi - reseau (srv intégré)	multi - reseau (srv dédié)	prise en main	jouabilité
BillardGL	GNU GPL	adresse	7,73 Mo			◇	◇◇◇◇◇ (2 joueurs)			rapide	◇◇◇◇
Knockin		adresse	8,63 Mo			◇	◇◇◇	◇◇◇◇◇		difficile de lancer une partie ; contrôle du jeu immédiat	◇◇◇
Slime Volley	GNU GPL	adresse	3,98 Mo			◇◇◇	◇◇◇◇◇ (2 joueurs)			immédiate	◇◇◇◇◇
Crack-Attack!	GNU GPL	casse-brique	16,7 Mo			◇◇◇◇◇		◇◇◇ (2 joueurs)		immédiate	◇◇◇◇◇
Flobopuyo	GNU GPL	casse-brique	5,86			◇◇◇◇	◇◇◇◇◇ (2 joueurs)			immédiate	◇◇◇◇◇
Krystal Drop	GNU GPL	Casse-briques	25,0 Mo			◇◇◇◇	◇◇◇◇◇ (2 joueurs)			immédiate	◇◇◇◇

jeu	licence	catégorie	système			mode de jeu				utilisateurs	
			espace disque	fichiers de config	installation	mono	multi - local	multi - reseau (srv intégré)	multi - réseau (srv dédié)	prise en main	jouabilité
Lbreakout	GNU GPL	Casse-briques	5,34 Mo		installation manuelle de dll pour le serveur	◇◇◇◇◇			◇◇◇◇◇ (2 joueurs)	immédiate	◇◇◇◇◇
Armagetron Advanced	GNU GPL	Course et simulations	6,46 Mo	dossier utilisateur		◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇◇◇	◇◇◇◇◇	immédiate	◇◇◇◇◇
MTP target	GNU GPL	Course et simulations	43,9 Mo	dossier utilisateur					◇◇◇◇◇ (via internet uniquement)	délicate : parties d'apprentissage imposées par le jeu	◇◇◇
Torcs	GNU GPL (en partie)	Course et simulations	251 Mo	dossier installation		◇◇◇◇◇				rapide	◇◇◇◇
TeeWorld	GNU GPL	Plate-forme	6,68 Mo	dossier utilisateur					◇◇◇◇◇ (via internet possible)	familiarisation rapide avec les principes du jeu	◇◇◇◇
Globulation	GNU GPL	Stratégie en temps réel	31,8 Mo	dossier installation		◇◇		◇◇◇◇◇	◇◇◇◇◇ (via internet uniquement)	prévoir formation, 1 à 2 heures (tutoriel intégré)	◇◇◇◇
Alex l'alligator	GNU GPL	Stratégie au tour par tour	0,763 Mo			◇◇◇	◇◇◇◇◇ (2 joueurs)			rapide	◇◇◇◇
Lineo	GNU GPL	Stratégie au tour par tour	7,53 Mo	dossier utilisateur			◇◇◇◇◇ (2 joueurs)		◇◇◇ (via internet possible)	rapide	◇◇◇◇
Robot Tournament	GNU GPL	Stratégie au tour par tour	4,39 Mo		cartes de jeu installés dans le dossier d'installation				◇◇◇◇◇	partie sur serveur dédié uniquement, délicat à lancer ; adaptation rapide aux graphismes et principes du jeu	◇◇◇
Wormux	GNU GPL	Plate-forme	68,9Mo	dossier utilisateur			◇◇◇◇◇	◇◇◇◇◇	◇◇◇◇◇ (via internet possible)	rapide	◇◇◇◇

